

## **XXX VOOREMÄE MÄNGUD**

**Võnnus, 9. juuni 2012**

XXX Vooremäe mängud toimuvad Võnnu vallas Võnnu koolimaja spordiplatsil laupäeval 9. juunil 2012. aastal algusega kell 10.00 ja planeeritava lõpuga kell 17.00.

**Mängudele saabumine ja mandaat on kell 9.30**

Vooremäe mängud korraldab Võnnu vald koos Võnnu Spordiklubiga.

**Informatsioon: tel: 513 9142 (Tõnu Muru); 56489449 (Triinu Kask); 56219062 (Roman Noormets)**

## **VOOREMÄE MÄNGUDE JUHEND**

### **Mängude eesmärk on:**

Jätkata Vooremäe mängude ajaloolist traditsiooni ja pakkuda sportlikku mõõduvõtmist eri valdade sportlaste vahel selgitades välja XXX Vooremäe mängude võitjad nii individuaalselt kui võistkondlikult.

Pakkuda valdade elanikele (eriti noortele) meeldivat sportlikku päeva koos kolleegide ja sõpradega. Hoogustada sporditegevust Haaslava, Kambja, Mäksa ja Võnnu valdades.

## **OSAVÕTJAD**

Mängudest on kutsutud osa võtma Haaslava, Kambja, Mäksa ja Võnnu valdade võistkonnad. Võistkonda kuuluvad vastava valla territooriumil elavad või töötavad sportlased ja nende perekonnaliikmed ning valla territooriumil asuva kooli õpilased ja spordiklubi(de) liikmed. Osa võtma on kutsutud nii noored (alates 5. eluaastast) kui täiskasvanud (vanusepiirangut ei ole).

Individuaalselt võib ühel võistluselal võistelda piiramatut arv soovijaid, kuid võistkondlikusse mängude arvestusse läheb tavapäraselt kolme ühest vallast pärit võistleja tulemus.

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisukorra eest ise, alla 16-aastase võistleja tervise eest vastutab lapsevanem või hooldaja. Alkoholitunnustega võistlejal on võistlemine keelatud. Rõõmus ja lahke meel on aga igati soositud.

## **MÄNGUDE AJAKAVA**

9.30	Saabumine
10.00	Segavõrkpall
10.00- 14.00	Sõudeergomeeter
10.00	Rahvastepall
10.00	Male
10.30	Sangpomm
11.00- 13.00	Korvpalli vabavisked

12.00	Tillujooks eelkooliealistele
12.00	Heite kahevõitlus
12.00- 14.00	TOITLUSTAMINE
13.00	Rammumees
14.00	Viimase mehe jooks
14.00	Vallajuhtide võistlused
15.30	Kõievedu
16.00	Teatevõistlus
16.30- 17.00	Autasustamine, lõpetamine

## VÕISTLUSALAD JA VÕISTLEMINE

- **Segavõrkpall-** Igas võistkonnas on 3 meest ja 3 naist (2 varumängijat). Mängitakse 2 geimi võiduni (geim 15 punkti), viigi korral ka 3. geim (15. punktini). Iga vald mängib turniirisüsteemis kõigi teiste valdadega läbi. Iga punkt loeb üldjärjestuse saavutamisel. Kui punktid jäävad võrdseks, siis loeb punktide suhe ja vajadusel veel viimase geimi võit. Naistele ei tohi blokki panna. Mängitakse kooli võimlas.
- **Rammumees-** koosneb 3-st alast.
- **Sangpomm-** 32 kg pommi rebimine. Loeb korrektselt rebitud tulemus.
- **Sõudeergomeeter-** Võisteldakse 500 meetrit aja peale. Võisteldakse neljas vanuseklassides, eraldi mehed, naised ja meesveteranid (40+), naisveteranid (35+).
- **Kõievedu-** Võistkonnas on 5 liiget (2 meest ja 3 naist). Kokku on 2 tõmmet üle vastava piiri; viigi korral üks tõmme veel. Keelatud on jalanõudena putsad, naelikud. 2 valda omavahel ja finaalid.
- **Korvpalli vabavisked-** Visatakse märgitud kohast korvile 10 viset. Võistlejate arv ei ole piiratud.
- **Heite kahevõistlus-** Igas võistkonnas on 2 meest ja 2 naist. Tõugatakse parema ja vasaku käega, naised 4 kg ja mehed 7,257 kg.
- **Tillujooks eelkooliealistele-** Koolieelikutele mõeldud jooksuring (ala üldarvestuses ei osale). Igale osalejale auhind.
- **Viimase mehe jooks** – Joostakse tähistatud rajal. Igal ringil langeb välja viimaseks jäänud võistleja. Võidab viimase ringi parim, ringide arv sõltub võistlejate arvust. Ringi pikkuseks on c 300m, distants ei ole pikkem kui 10 ringi. Võisteldakse vanusegruppides\*.
- **Rahvastepall-** Võistkonnas on 10 liiget (5 poissi ja 5 tüdrukut). Võistlevad kuni 12 aastased (k.a) noored. Mängitakse muruväljakul.
- **Teatevõistlus-** Võistlus koosneb erinevatest aladest, milles tuleb näidata kiirust, osavust, täpsust ja koostegutsemise oskust meeskonnana. Võidab see, kelle aeg on parim. Kokku võistleb ühest vallast 6 võistlejat (2 poissi (15 a. nooremad), 2 tüdrukut (15 a. nooremad), 1 mees ja 1 naine).
- **Vallajuhtide kabe-** mängitakse Vene kabet mänguajaga 10 minutit mõlemale vastasele. Igast vallast üks liige, kas vallavanem või vallavolikogu esimees.

- **Vallajuhtide üllatusala**
- **Male-** Mänguaeg on 15 minutit mõlemale vastasele. Võistkonnas on kaks liiget, üks täiskasvanu ning üks kuni 15 aastane (k.a) noor. Võistkonna liikmete tulemused summeeritakse, mille põhjal selgub paremusjärjestus.

**\*vanusegrupid-** poisid (15 k.a ja nooremad), tüdrukud (15 k.a ja nooremad), mehed, naised  
**\*\* individuaal-alad** (rammumees, sangpomm, sõudeergomeeter, korvpalli vabaviseked, viimase mehe jooks, vallajuhtide võistlus)- **võistkonna arvestusse läheb kirja kolme parema võistleja kohapunktide arv ühest vallast.**

## **TULEMUSTE ARVESTAMINE JA AUTASUSTAMINE**

Võistlusalade punktid jagunevad valdade vahel: I koht 4 punkti, II koht 3 punkti, III koht 2 punkti, IV koht 1 punkt, mitteosavõtmine 0 punkti. Üldise paremusjärjestuse saamiseks summeeritakse kõikide alade punktid v.a tillujooks. Punktide võrdsuse korral otsustab võrkpalli võitja.

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendavad korraldajad, esindajad ja kohtunikekogu kohapeal. Protestid esitada korraldavale komisjonile poole tunni jooksul pärast võistlusala lõppu. Ala võitjad saavad diplomi, medali või karika.

## **REGISTREERIMINE JA MAJANDAMINE**

Mängude korraldamise ja läbiviimisega seoses olevad kulud kannab Võnnu Vallavalitsus koos mängudest osavõtivate omavalitsustega. Osavõtumaks valla võistkonna kohta on 100 eurot. Transpordiga seotud kulud kannavad võistkonnad ise. Kõikidele osavõtjatele võimaldatakse võistluspäeval soe toit ja jook (osalustasu sees). Saadame teile hiljem arved võistlustest osavõtu kohta.

**Registreerida palun oma valla osavõtt 1. juuniks**

**Registreerimisel märkida oma valla orienteeruv võistlejate arv ja võistkonna esindaja nimi koos kontaktiga.**

**KUTSUME VÕISTLEMA JA VÕISTLEJATELE KAASA ELAMA!**