

XXXI Vooremäe mängude juhend

I Eesmärk ja ülesanded

- * Hoogustada sporditegemist maaelanikkonna hulgas
- * Jätkata Vooremäe mängude traditsiooni nelja naabervalla vahel
- * Selgitada välja XXXI Vooremäe mängude võitjad individuaalselt ja võistkondlikult

II Aeg Ja koht

XXXI Vooremäe mängud toimuvad Haaslava vallas Sillaotsal
01. juunil 2013.a. Algusega kell 10.00 (saabumine, kirjapanek alates 9.30)

III Osavõtjad

Mängudest on kutsustud osa võtma Kambja, Mäksa, Võnnu ja Haaslava valla võistkonnad. Võistkonda kuuluvad vastava valla territooriumil elavad ja töötavad sportlased ja nende perekonnaliikmed ning valla territooriumil asuva kooli õpilased ja valla spordiklubide liikmed.

IV Mängude kava ja tulemuste arvestamine

- 1. Võrkpall meestele:** võistkonnas 8 liiget. Mängitakse 2 geimivõiduni (mängitakse saalis)
Võistluste süsteem selgub vastavalt osavõtivate võistkondade arvule kohapeal.
- 2. Võrkpall naised:** analoogne meestega (mängitakse saalis)
- 3. Tänavakorvpall 3 x 3 meestele**
Võistkonnas 4 mängijat, 3 väljakul. Võistluste süsteem selgub vastavalt osavõtivate võistkondade arvule kohapeal.
- 4. Sops -** korvpallivisked erinevatelt kohtadelt.
Eraldi arvestus naistele ja meestele.
Võistkondlikku arvestusse läheb 3 paremat tulemust.
- 5. Rammumehe konkurss:** Koosneb kolmest alast:
Võistkonnaarvestusse läheb 3 paremat tulemust.
- 6. Mälumäng:** Võistkonnas 4 liiget. Välja võib panna igast vallast 2 võistkonda.
Esitatakse 20 küsimust erinevatel teemadel.
- 7. Orienteerumine**
Kahes vanusegruois: - 12.a. Ja -16.a. Poisid ja tüdrukud.
Valikorienteerumine ca 10 punkti
Võistkonnaarvestusse läheb 4 paremat tulemust.
- 8. Kergejõustiku kolmevõistlus:**
Kuni 12 a. Poisid ja tüdrukud – 100 m, pallivise, kõrgus või kaugushüpe
Kuni 16 a. Poisid ja tüdrukud – 100 m, kuulitõuge, kõrgus või kaugushüpe
Võistkonnaarvestusse läheb 4 paremat tulemust.
- 9. Kuulitõuge mehed ja naised**
Võistkonnaarvestusse läheb 3 paremat tulemust kohapunktide alusel.
- 10. Hoota kolmikhüpe meestele**
Võistkonnaarvestusse läheb 3 paremat tulemust kohapunktide alusel.
- 11. Vallajuhtide võistlus:** Võistkonda kuulub 2 võistlejat, kes on vallavalitsuse või volikogu liikmed
- 12. Jalgpallilöögid naistele**
Lüüakse väravale erinevatelt kohtadelt
Võistkonnaarvestusse läheb 3 paremat tulemust kohapunktide alusel.

Lisaks: erinevaid võistlusi ja tegevusi lastele .

**Mängude üldvõitja selgitamiseks liidetakse 12st 10 parema spordiala punktid,arvestusega 4, 3, 2, 1..
Võrdsete punktide korral otsustab suurem paremate kohtade arv.**

V Autasustamine

Iga ala kolme paremat autasustatakse mängude medali ja diplomiga. Võitjat lisaks mälestus-
esemega. Spordiala võitnud valda autasustatakse auhinna ja diplomiga, 2.ja 3. kohta diplomiga.
Mängude üldvõitjat autasustatakse karika ja diplomiga, 2.;3. ja 4. kohta diplomiga.

VI Üldiselt

Kõik üleskerkinud juhendis mittekajastatud küsimused lahendab võistluste peakohtunik
koos kõikide võistkondade esindajatega kohapeal. Iga võistleja vastutab oma tervise eest ise.

Osavõtumaks 100.- eurot palume kanda Haaslava Spordiseltsi arveldusarvele 221044665400 Swedbank
vajadusel väljastame arve.

Sööjate arvu palume teatada hiljemalt teispäevaks 28. maiks.

A J A K A V A

| | |
|--------------------|--|
| 09.30-10.00 | saabumine, kirjapanek |
| 10.00 | mängude avamine |
| 10.15 | võrkpall N saalis tänavakorvpall Spordihoone ees |
| 10.30 | kergejõustiku kolmevõistlus staadionil |
| 11.00 | vallajuhid |
| 12.00 | võrkpall M saalis rammumees staadionil kuulitõuge staadionil |
| 12.30 | sops Spordihoone ees |
| 13.00 | orienteerumine Vooremäel |
| 13.30 | rammumees II ala staadionil hoota kolmikhüpe staadionil |
| 14.00 | jalgpallilöögid naistele staadionil |
| 14.30 | rammumees III ala |
| 15.00 | mälumäng |
| 16.00 | autasustamine, mängude lõpetamine |
| 12.00-14.00 | I õ u n a s ö ö k kooli sööklas |