

**Tartumaa koolinoorte 2019. a
meistrivõistlused saaljalgpallis.
j u h e n d**

Eesmärk:

Populariseerida saaljalgpallimängu harrastust Tartumaa koolinoorte hulgas.
Arendada sidemeid koolide vahel ja selgitada maakonna meistrid.

Osavõtjad: Võistlused viiakse läbi järgmistes vanusegruppides:

- 8.-9. kl.noormehed.** Meistriliiga. Lubatakse osaleda ka 6-7 klasside õpilastel.
Võistlus toimub **10. jaanuaril algusega kell 9.30 Elva Gümnaasiumis.** Võistkonna suurus 10 mängijat. Väljakul 4 väljakumängijat + väravavaht.
- 6.-9. kl. neid.** Meistriliiga. Lubatakse osaleda ka Eesti Jalgpalli Liidus litsentseeritud mängijatel. Võistlus toimub **10. jaanuaril kell 9.30 Elva Gümnaasiumis.** Võistkonna suurus 10 mängijat. Väljakul 4 väljakumängijat + väravavaht.
- 6.-7. kl. poisid.** Meistriliiga. Lubatakse osaleda ka Eesti Jalgpalli Liidus litsentseeritud mängijatel. Võistlus toimub **31. jaanuaril kell 9.30 Elva Gümnaasiumis.** Võistkonna suurus 10 mängijat. Väljakul 4 väljakumängijat + väravavaht.
- 1-3. kl.poisid.** Võistlus toimub **12. veebruaril kell 9.30 Elva Gümnaasiumis.** Võistkonna suurus 10 mängijat. Väljakul 4 väljakumängijat + väravavaht.
- 4.-5. kl. poisid.** Võistlus toimub **20.märtsil kell 9.30 Elva Gümnaasiumis.** Võistkonna suurus 10 mängijat. Väljakul 4 väljakumängijat + väravavaht.

Registreerimine:

Kõikide vanusegruppide võistlustele 7 päeva enne toimumist tel 7370999, 56 696 220 või info@tmsl.ee

Võistluspäeval registreerimine: Võistluste läbiviijale esitada kooli direktori kinnitusega ülesandmiseleht, kus on näidatud võistleja sünniaeg (päev, kuu, aasta). Võistlejatel peab kaasas olema kehtiv õpilaspilet.

Meistriliiga EKSL poolfinaali või finaali pääs: Olenevalt maakondliku turniiri tulemustest saab Eesti Koolispordi Liidu meistriliiga poolfinaalis või finaalis osalemise õiguse 1 või 2 paremat võistkonda 6-9.kl.vanusegrupis.

Paremuse selgitamine: Turniirivõidu saab rohkem punkte kogunud võistkond. Kui kahel võistkonnal on võrdselt punkte, määrab paremuse nende omavahelise kohtumise tulemus. Kohtumise viigilisuse korral arvestatakse esmalt üldist väravate vahet, vajadusel ka turniiril löödud väravate arvu, seejärel selgitatakse võitja penaltitega 5+5.Vajaduse korral lüüakse edasi penalteid ühekaupa kuni võitja selgumiseni.

Kolme või enama võistkonna punktide võrdsuse korral arvestatakse omavaheliste mängude tulemusi:

- 1- suurem võitude arv
 - 2- omavaheliste mängude punktid
 - 3- omavaheliste mängude väravate vahe
 - 4- üldine väravate vahe
 - 5- suurem löödud väravate arv
 - 6- jalgpallis viigilise tulemuse korral selgitakse võitja penaltitega 5+5.Vajaduse korral lüüakse edasi penalteid ühekaupa kuni võitja selgumiseni.
- Võitjale 3, kaotajale ja loobunule 0 ning viiki mänginule 1 punkt.

Autasustamine:

Iga vanusegrupi võitnud võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga , võistkonna mängijaid diplomi ja medaliga. II ja III kohale tulnud võistkondi ja mängijaid autasustatakse diplomi ja medaliga.

Reeglid:

- mänguaeg 20 min. (Tartumaa juhendi täpsustus: mängu kestuse, süsteemi ja mängupalli otsustab kohtunike ja õpetajate kolleegium sõltuvalt registreerunud võistkondade arvust ning kvalifikatsioonist).
- 5 + 1 mängijat, väravatega 2x5 m
- külje auti läinud pall pannakse mängu jalaga
- audi, vabalöögi või karistuslöögi sooritamisel ei tohi vastasmängija (d) olla pallile lähemal kui 5 m
- väravavaht võib palli kätte võtta karistusallas ja seejärel võib palli visata ka üle keskjoone
- otsa auti läinud palli paneb väravavaht või väljakumängija palli karistusallas mängu jalaga, pall on mängus, kui pall on ületanud karistusala joone
- penalti lüüakse 7 m märgilt
- kollane kaart - mängija eemaldatakse mängust 2 minutiks
- punane kaart - võistkond vähemuses 2 min., mille möödudes võib asendada teise mängijaga; kaardi saanud mängija on eemaldatud mängu lõpuni ja ka järgnevas mängus; kui kollase või punase kaardi saab väravavaht, võib karistuse asendajaks olla üks väljakumängijatest, kes karistuse määramise hetkel mängis väljakul.
- **võistkond peab esinema ühte värvi särkides või vestides**