

TARTUMAA SUVEMÄNGUD U-16 JALGPALLIS 2023

Juhend



1. VÕISTLUSTE EESMÄRK ja OSAVÕTJAD

Võistlused viiakse läbi jalgpalli populariseerimiseks ning Tartumaa 2023.a parimate omavalitsuste väljaselgitamiseks. Võistkond, kes antud turniiri võidab, pääseb Tartumaad esindama Rakveres 08.07.-09.07. toimuvatel Eestimaa Suvemängudel.

Osalema on oodatud Tartumaa omavalitsuste võistkonnad Võistkonna suuruseks 12 võistlejat ja treener. Väljakul on korruga 6+1. Võistlustel võivad osaleda 2008. A ja hiljem sündinud noored. Lisaks lubatakse võistkonda üles anda 3 mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2007. a või hiljem. Iga omavalitsus võib välja panna ühe võistkonna. Omavalitsuse võistkonnas tohivad mängida vastava piirkonna koolis õppivad noored või vastavas omavalitsuses sissekirjutust omavad mängijad.

2. VÕISTLUSTE LÄBIVIIMISE AEG, KOHT ja REGISTREERIMINE

Võistlused toimuvad 01. juunil ja 2023.a Ülenurme staadionil algusega kell 10.00 Detailne võistluste ajakava selgub pärast registreerimiste lõppu.

Registreerimine võistlusteks toimub eelregistreerimise teel

Osavõtumaks võistkonnalt 50€, mis tasutakse arve alusel Tartumaa Spordiliidule arvele EE981010102001450000. Arve esitatakse Kohalikule Omavalitsusele.

3. VÕISTLUSTE SÜSTEEM ja AUTASUSTAMINE

1.Mängitakse rahvusvaheliste jalgpallireeglite järgi, kus väljaku suuruseks on pool tavalisest jalgpalliväljakust ja värava mõõtmed on 2 x 5 m.

2. Mängupalli suurus nr 5.

3. Mänguaeg 1x18 minutit.

4. Vahetuste arv on piiramatult.

5. Suluseis ei kehti.

6. Võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus (loobumine) 0 punkti.

7. Võrdsete punktide korral arvestatakse paremusjärjestuse määramisel:

a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis, b) suuremat võitude arvu, c) omavaheliste mängude punkte, d) omavaheliste mängude väravate vahet, e) üldist väravate vahet, f) suuremat löödud väravate arvu.

Kuni kuue võistkonnaga mängitakse turniirisüsteemis kõik kõigiga läbi, suurema osalejate arvu korral väiksemates alagruppides, millele järgnevad sõelmängud. Alagrupist saavad edasi kaks parimat, kes kohtuvad omavahel poolfinaalis.

Turniiri kolme parimat meeskonda autasustatakse diplomite, medalite ja esemeliste auhindadega. Turniiri parimale mängijale eriauhind. Võitja võistkond pääseb Tartumaad esindama 16. Eestimaa Suvemängudele.

4. VÕISTLUSTE KORRALDAMINE ja KOHTUNIKUD

Võistluste läbiviimise eest vastutab Tartumaa Spordiliit. Mängude kohtunikud määrab võistluste korraldaja.

5. OMAVALITSUSE VÕISTKONNA KOMPLEKTEERIMINE

Omavalitsuste võistkonnad komplekteeritakse vastavalt sissekirjutusele või kooli asukohale, millises noor õpib.

Tartu valla koolid: (Lähte Ühisgümnaasium, Kõrveküla Põhikool, Tabivere Põhikool, Maarja-Magdaleena Põhikool, Laeva Põhikool)

Luunja valla koolid: (Luunja Keskkool)

Kambja valla koolid: (Kambja Ignatsi Jaagu kool, Kammeri kool, Kuuste kool, Ülenurme gümnaasium, Unipiha algkool)

Kastre valla koolid: (Melliste Kool Sillaotsa Kool Võnnu Keskkool)

Elva valla koolid: (Elva Gümnaasium, Konguta Kool, Palupera Põhikool, Puhja Kool, Rannu Kool, Rõngu Keskkool)

Peipsiääre valla koolid: (Pala kool, Alatskivi kool, Kolkja Lasteaed-Põhikool, Vara põhikool)

Nõo valla koolid: (Nõo Põhikool)

Tartu linna koolid: (kõik Tartu linna koolid)