

## **Spikeballi tutvustav turniir**

### **Aeg ja koht**

Spikeballi turniir mängitakse 21.jaanuaril kell 10.00-13.30 NET Spordihallis.

### **Sihtgrupp ja eesmärk**

Võistlustele oodatakse nii noori kui täiskasvanud harrastus või alles alustanud spikeballi huvilisi.

Turniiri eesmärk on uue spordiala edendamine Tartumaal.

### **Võistlusklassid ja mängu süsteem**

Võistlused viiakse läbi paarismängudes. Paar võib koosneda kahest naisest, kahest mehest või mehest ja naisest.

Mängitakse alagrupsüsteemis ning pärast alagruppide mängu selgitatakse kohad välja play-off süsteemis. Alagruppide suurused ja arv selgub peale registreerimise tähtaja lõppu ning täpse võistlussüsteemi info edastatakse võistkondade esindajatele ning on leitav kodulehel: [www.tartumaasport.ee](http://www.tartumaasport.ee)

### **Registreerimine**

Registreerimine võistlustele toimub kuni **19.01.2024**

[REGISTREERIMINE](#)

### **Osavõtutasu ja autasustamine**

Osalemine on kõigile paaridele **TASUTA**

Autasustakse 3 parimat võistkonda.

### **Võistlusreeglid**

- Alagruppides mängitakse 21 punktini ühe geimi võiduni, kahe punkti vahe 25-ni, kohamängud kahe geimi võiduni 15 punktini, kahe punkti vahe 21-ni
- Mängu algus otsustatakse loosiga. Loosi võitnud võistkond saab kas valida poole või serviõiguse.
- Serviõigus on punkti saanud võistkonnal. Servi vastuvõttev võistkond määrab kõigepealt oma positsioonid. Kõik mängijad, välja arvatud servi vastuvõtja, peavad alustama pallingut vähemalt 1.8 meetri kaugusel raamist. Vastuvõtja võib seista mis tahes soovitud kaugusel raamist. Servija seisab 180 kraadi servi vastuvõtja suhtes -see on ainus mängija, kellele on lubatud servida. Serve võib lüüa ükskõik millise jõuga; lühikesed servid on lubatud. Kui servija viskab palli õhku, peab ta seda lööma. Palli mahakukkumine, püüdmine või viskamine loetakse kõik veaks. Kui servija servib kaks viga, võidab vastuvõttev võistkond punkti.
- Kui servi vastuvõttev meeskond võidab punkti, toimub servimine vastavalt vastuvõtva meeskonna järjestusele. Kui servi vastuvõttev meeskond kaotab punkti, vahetab

punkti võitja servija oma partneriga kohad ja servib teisele vastuvõtva võistkonna liikmele. Peale servi on vastasvõistkonnal kuni kolm puudet (vastuvõtt, tõste, löök), et saavutada kontroll palli üle ja see pörkega võrgust tagasi teisele meeskonnale lüüa.

- Mäng jätkub, kuni üks meeskond ei suuda pallireeglite päraselt võrgust tagasi lüüa ning tekib viga. Vigadeks loetakse:
  - pall tabab maad
  - pall lüüakse vastu raami
  - pall veereb pörkamise asemel üle võrgu
  - sama mängija puudutab palli rohkem kui ühe korra
  - mängija püüab või viskab palli selle asemel, et seda lüüa
  - pall pörkab võrgul üle ühe korra
  - üks mängija lööb palli kahe käega.
- Kui võistkonnad ei suuda pallingu või löögi õigsust kindlaks teha, mängitakse punkt uuesti. Soojendus toimub väljaspool mänguala ning-aega.

## Korraldaja:

Tartumaa Spordiliit

Võistlusega seonduvaid küsimusi paluks saata [helina@tmsl.ee](mailto:helina@tmsl.ee) , +372 5226914, Helina Rüütel

